

Erste einfache Beispiele zu "EOS"

Wir bauen uns ein Auto zusammen und lassen es nach rechts entlang der x- Achse fahren:

1. Version

```
//Deklaration mit Erzeugung der Objekte
```

```
r: RECHTECK
```

```
vr: KREIS
```

```
hr: KREIS
```

```
//Eigenschaften setzen
```

```
r.Füllfarbe := gelb
```

```
r.links := -50
```

```
r.oben := 40
```

```
r.rechts := 30
```

```
r.unten := 10
```

```
vr.Mittex := 10
```

```
vr.Mitney := 10
```

```
vr.Füllfarbe := schwarz
```

```
hr.Mittex := -30
```

```
hr.Mitney := 10
```

```
hr.Füllfarbe := schwarz
```

```
//alle Objekte parallel nach rechts verschieben
```

```
wiederhole 200 mal
```

```
vr.Verschieben(1,0)
```

```
hr.Verschieben(1,0)
```

```
r.Verschieben(1,0)
```

```
*wiederhole
```

Lasse das Programm langsam ablaufen, damit du siehst und verstehst, was eigentlich passiert.
Experimentiere mit eigenen Ideen!

2. Versione

Wir fügen die verwendeten Objekte zu einer Gruppe zusammen, die wir als eigenes neues Objekt direkt ansprechen können.

Ergänze bei den Deklarationen

```
auto: Gruppe
```

und füge folgende Zeilen vor der Wiederholungsschleife ein:

```
auto.kopiere(r)
```

```
auto.kopiere(hr)
```

```
auto.kopiere(vr)
```

In der Wiederholungsschleife ersetzt du die 3 verschiebe-Befehle durch folgende einfache Zeile:

```
auto.verschieben(1,0)
```

Lasse das Programm langsam ablaufen, damit du siehst und verstehst, was eigentlich passiert.
Experimentiere mit eigenen Ideen!

3. Version

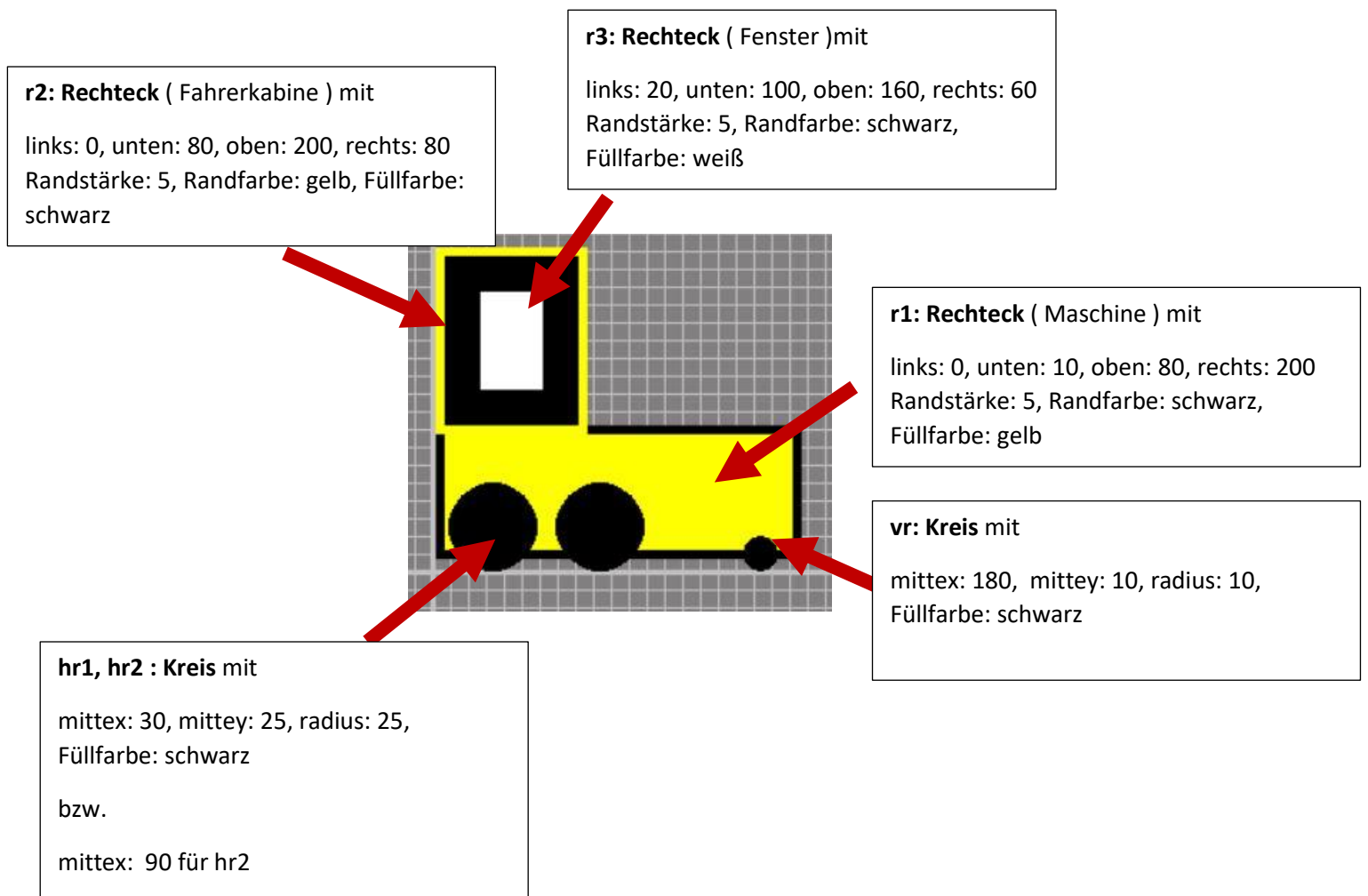
Die Objekte, die wir zum Bauen des Autos verwendet haben, bleiben sichtbar und stören.

Ergänze folgende Zeilen nach den kopiere - Befehlen

r.sichtbar = falsch
hr.sichtbar = falsch
vr.sichtbar = falsch

Fertig!

HA: Erstelle nach obigem Modell eine Lokomotive - siehe Angaben unten!



Für alle, die das nicht ganz hinbekommen haben, gibt es am So die Lösung online.