

Du kannst dir die Lösung von der Homepage holen und damit wieder neu ansetzen.

Vergleiche und ergänze fehlende Punkte:

```
//Deklaration mit Erzeugung der Objekte
f: Fenster
d1: Dreieck
k1: KREIS
blume1, blume2: Gruppe
r,d,winkel,zaehler: Integer
f1,f2,f3: Farbe
bed: boolean

//Fenster setzen
f.links := 200
f.oben := 100
f.breite := 800
f.höhe := 800

methode blume_bauen(var a: Gruppe; var b: Dreieck; var c: Kreis; var f1,f2,f3: Farbe; var r,d: Integer)
  //Blumenmitte als Kreis
  c.radius := r
  c.randstärke := d
  c.füllfarbe := f1
  c.randfarbe := f2
  a.kopiere(c)

  //Blumenblatt setzen
  b.füllfarbe := f3
  b.randfarbe := f2
  b.randstärke := 5
  b.eckensetzen(r-d,-20,r-d,20,r+3*d,0)
  a.kopiere(b)

  //jetzt kommt der Trick: 12*30 = 360 , also fehlen noch 11 Blätter
  wiederhole 23 mal
    b.drehenum(0,0,15)
    a.kopiere(b)

  *wiederhole
ende
```

Das Hauptprogramm bearbeitet jetzt beide Blumen in folgenden Schritten:

- * strecken
- * verschieben
- * einen zufällig gewählten Winkel zwischen 0 und 100
In der ersten „solange“ - Schleife wird blume1 nach links gedreht, blume2 nach rechts
In der zweiten „solange“-Schleife genau umgekehrt
- * Dieses Drehen der beiden Blumen wird 10-mal wiederholt

```

//Hauptprogramm
r:= 50
d:= 20
blume_bauen(blume1,d1,k1,blau,rot,gelb,r,d)
blume1.strecken(0.5)
blume1.verschieben(75,50)

r:= 80
d:= 10
blume_bauen(blume2,d1,k1,weiß,blau,weiß,r,d)
//Blume2.strecken(0.5)
blume2.verschieben(200,-80)
f.zeichne(blume1)
f.zeichne(blume2)

wiederhole 10 mal
  winkel := zufall(0,100)
  zaehler := 0
  solange zaehler < winkel tue
    blume1.drehen(1)
    blume2.drehen(-1)
    zaehler := zaehler +1
  *solange
winkel := zufall(0,100)
zaehler := 0
solange zaehler < winkel tue
  blume1.drehen(-1)
  blume2.drehen(1)
  zaehler := zaehler +1
*solange

*wiederhole

```

Möglicherweise musst du den Geschwindigkeitsregler anpassen!

Das fertige Ergebnis kannst du als Video anschauen.

HA

Füge 2 weitere Blumen hinzu und verschiebe sie nach links - alle 4 Blumen sollen sich drehen!